

Profondeurs du Donjon

Règles du jeu

Ce jeu peut se jouer de 2 à 5 joueurs

principe du jeu :

Vous êtes un groupe d'aventuriers parti explorer un redoutable donjon dont aucun aventurier n'est jamais revenu, votre objectif est de traverser le donjon et d'en ressortir vivant, seul ou avec vos amis... Chaque niveau du donjon contient une clé et une porte, vous devez trouver la clé afin de pouvoir ouvrir la porte et passer au niveau suivant.

Matériel de jeu :

Vous n'avez besoin que d'un dé et de vos cartes !

Les cartes :

Il existe plusieurs types de cartes :

les personnages : vous choisissez au début de la partie le personnage que vous voulez incarner, chaque personnage a ses particularités uniques.

Les trésors/équipements : dans la pile de trésor et dans le donjon vous pourrez collecter des cartes équipement, placez ces cartes devant vous lorsque vous les obtenez ! Ces cartes sont la principale source de force, dont vous aurez besoin pour affronter les monstres qui croiseront votre route. Vous ne pouvez pas avoir 2 équipements du même type à l'exception des babioles.

Les monstres : vous croiserez des cartes monstres de plus en plus puissantes dans le donjon, utilisez votre force pour les vaincre et empocher des trésors, ou choisissez de fuir si vous n'êtes pas assez puissant. Vous pouvez également demander de l'aide à un compagnon une fois par combat pour additionner votre force et partager les trésors.

Les actions : ces cartes décrivent leur effet, à appliquer immédiatement !

Level-up : ces cartes vous donnent de la force permanente et ne peuvent pas être défaussées.

La clé : lorsque vous trouvez cette carte : placez-la au centre de la table, et défaussez-la uniquement lorsque vous passez au niveau suivant.

La porte : lorsque vous piochez cette carte, si vous possédez la clé vous passez au niveau suivant du donjon, sinon remplacez-la dans la pioche, mélangez et c'est au joueur suivant.

préparation du jeu :

Séparez et mélangez les 8 piles de cartes, placez les 5 niveaux du donjon et la tour des fous face cachée de côté, chaque joueur tire 2 cartes personnage au hasard et choisit celui qu'il souhaite jouer. Chaque joueur tire ensuite autant de cartes trésor que de joueurs dans la partie.

Le joueur le plus âgé commence...

tour de jeu :

Au début de votre tour : piochez une carte et jouez la immédiatement : si c'est un équipement placez le devant vous, si c'est un monstre essayez de le vaincre, et si c'est une action : effectuez l'action écrite sur la carte.

Vous avez le droit d'échanger de l'équipement entre joueurs ou de faire des alliances. Lorsque vous avez effectué toutes les actions liées à votre personnage et à votre carte, c'est au joueur suivant.

Défausser une carte :

Chaque joueur a une pile de défausse individuelle, lorsque vous devez défausser une carte, gardez face cachée à côté de vous !

Système de combat :

Lorsque vous rencontrez un monstre, celui-ci a une valeur de force, si vous avez au moins autant de force, vous pouvez vaincre le monstre et appliqué l'effet « vaincu », sinon appliquez l'effet « fuite ». Si le monstre a un effet « spécial » appliquez le également en fonction de la situation.

Lorsque vous fuyez vous devez généralement défausser de l'équipement, si vous n'avez pas l'équipement correspondant défaussez un autre équipement. si vous n'avez plus aucun équipement et que vous croisez un monstre, vous avez perdu !

Attention : vous pouvez choisir de fuir un combat même si vous avez assez de force pour vaincre un monstre.

Vous ne pouvez pas échanger d'équipement lors d'un combat.

La tour des fous :

le niveau « la tour des fous » est un niveau alternatif accessible depuis les profondeurs 2 et 3 du donjon, pour y accéder il vous faudra d'abord trouver la clé de la tour dans la pile de trésor.

Contrairement aux autres niveaux, vous pouvez également choisir d'ignorer la tour des fous.

Défaite :

Si vous croisez un monstre alors que vous n'avez plus aucun équipement (vous ne pouvez donc pas fuir), vous avez perdu ! Révélez toutes les cartes de votre pile de défausse, chaque joueur encore en vie dans l'ordre de jeu peut choisir une de vos cartes qu'il récupère et place devant lui.

Victoire :

Si vous parvenez à atteindre la « Sortie du Donjon dans le niveau 5, vous avez gagné !

Vous pouvez également choisir que seul le joueur avec le plus de force à la fin de la partie gagne, pour une partie un peu plus compétitive.